Was sind Ontologie-Editoren?

Kurzeinführung Protégé

Gliederung

- Ontologie Editoren- allgemein
 - warum nutzen
 - wofür nutzen
 - Probleme
- Marktlage
- Einführung in die praktische Arbeit mit Protégé
- Protégé Praxis

Ontologie Editoren

- Software mit der Ontologien erstellt werden können
- ▶ Editoren bieten Tools die bei der Erstellung unterstützen
- Dienen zur Visualisierung und Katalogisierung von Wissen

Ontologie Editoren im Einsatz für...

- Informationsontologien
 - beschreiben Informationsquellen und Metaeigenschaften
- Terminologische Ontologien
 - beschreiben wie Menschen über eine Domäne reden
 - bilden Verbindung zu Thesauri und Information Retrieval
- Wissensontologien
 - detaillierte und formal "saubere" Wissensmodelle
 - Expertensysteme
- Unternehmensontologien
 - Organisationsstruktur
 - ▶ Kontext → Prozesse und Personen

Probleme beim Einsatz von Ontologie Editoren

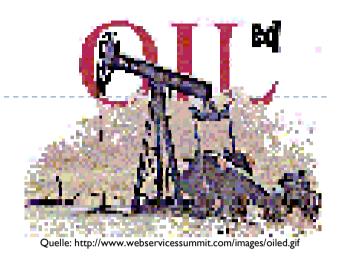
- Gemeinsames Verständnis schaffen
- hoher Aufwand für Verständnis
- Vorbedingung für Auswahl von Kategorien
 - kann für andere umständlich/unlogisch erscheinen

Welche Ontologie Editoren gibt es?

- großes Angebot an Ontologie Editoren vorhanden
- exemplarische Vorstellung
 - kostenloser Ontologie Editor: OilEd
 - kommerzieller Ontologie Editor: TopBraid Composer

OilEd

- entwickelt an der UniversitätManchester
 - ▶ Information Management Group
 - veröffentlicht: 31. Oktober 2003

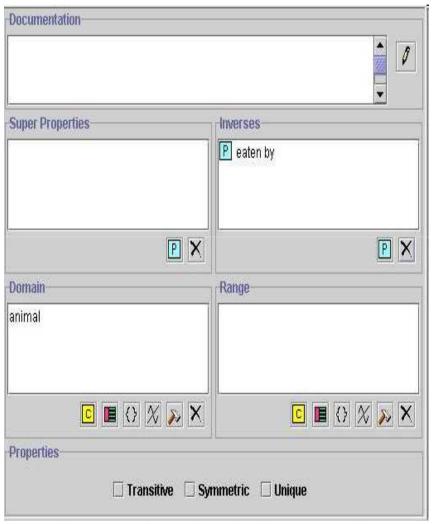


- wird seit 2004 nicht mehr gepflegt
- kostenloser Download nach Registrierung

OilEd

- Sprachen: DAML und OIL
- grafische Darstellung nur mit OilViz möglich
- ▶ RDF und Uris möglich
- begrenzte Synonym Anzahl
- begrenzter Platz für Namen

- Kein Lexikalischer Support
- Kein Extrahieren möglich
- fehlender Support



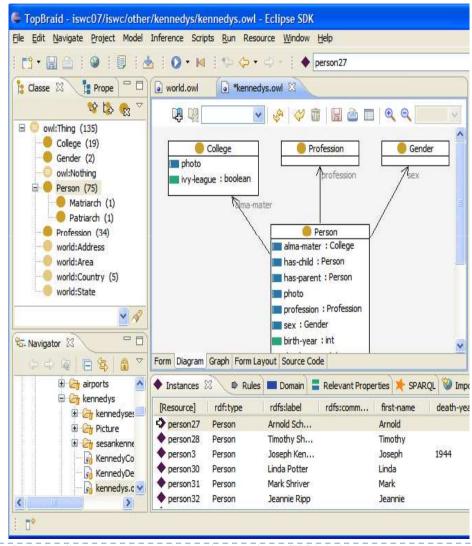
TopBraid Composer



- kommerzieller Editor der Firma TopQuadrat
 - erste Veröffentlichung 2006
 - Version 2.0 Februar 2007
- basiert auf Eclipse
- Form und Farbgebung ähnlich Protégé

TopBraid Composer

- Beschreibungssprachen: RDF, RDFS, OWL,; Abfragesprache: SPARQL, SWRL (Erweiterung zu OWL)
- Erweiterungen mit Plugins
- intuitiver als Protégé
- ▶ 30-tägige Testversion



Quelle: http://www.topquadrant.com/topbraid/composer/images/TBC-Index2-big.png

Protégé



- einer der bekanntesten Ontologie Editoren
- entwickelt von der Stanford University
 - Stanford Biomedical Informatics Research
- veröffentlicht 22. Juni 2004
- frei verfügbar
- kann durch Plugin Konzept erweitert werden und individuell angepasst werden
- unterstützt sowohl OWL als auch RDF

Protégé

Unterschiede zu anderen Ontologie Editoren

- Kostenlos
- viele Beispiel -Ontologien durch weite Verbreitung
- Intuitiv und einfach zu nutzen
- Datenbank lädt Frames nur auf Verlangen, nutzt Cache zum Speichern

Plugin- Architektur

 verschiedene Plugins ermöglichen Zuschnitt auf unterschiedliche Aufgaben

Einführung in die praktische Arbeit

Protégé-Frame Editor

- erlaubt frame-basierte Ontologien zu erstellen
- basiert auf dem dem Open Knowledge Base Connectivity protocol (OKBC)

Protégé-OWL Editor

- Erweiterung von Protégé
- Unterstützt OWL (Web Ontology Language)
- ▶ Höhere Ausdrucksfähigkeiten als RDF
- ▶ Ermöglicht komplizierte logische Verbindungen

Versionen

Protégé 3x	Protégé 4 beta
frame- basierte Ontologien möglich	Keine Arbeit mit Frames möglich
OWL I.0	OWL 2.0
OWL und RDF(S)	OWL framework
viele Plug-Ins vorhanden	Nicht alle Plug-Ins sind auch für Version 4 vorhanden
Multi-User Support	Kein Multi-User Support

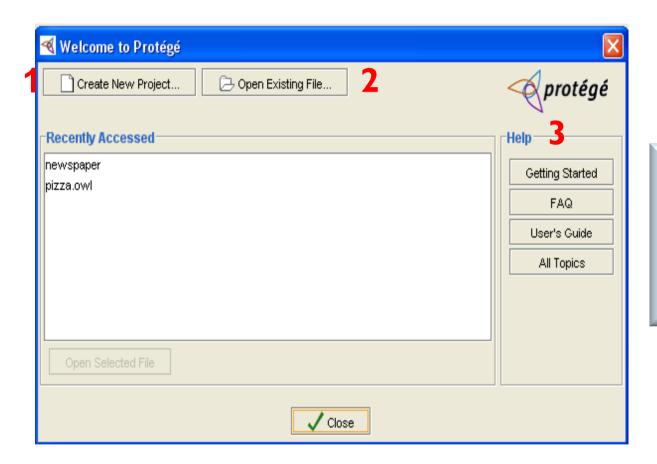
→ Besser Version 3, hier stehen mehr Möglichkeiten zur Verfügung als zurzeit bei Version 4

Download

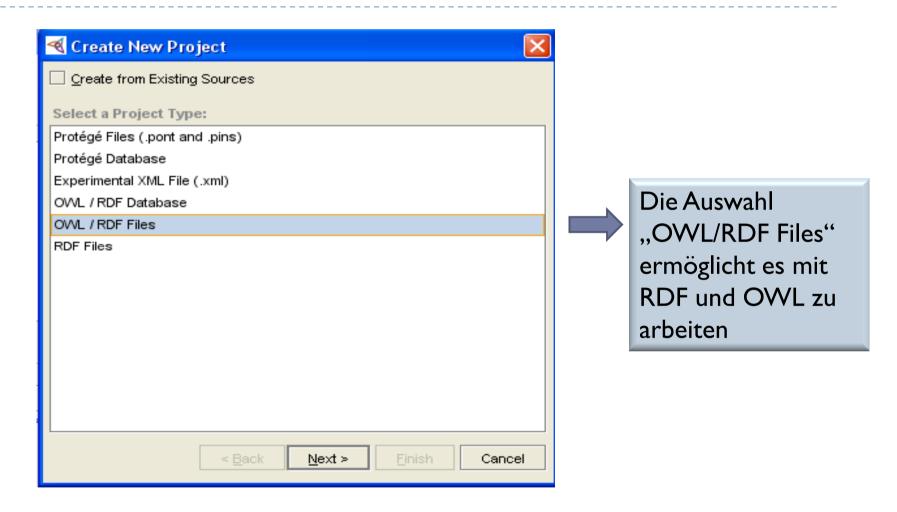
- Registrierung (nicht notwendig)
- Downloads unter: http://protege.stanford.edu/download/registered.html
- Auswahl:
 - Protégé 4
 - Protégé 3
 - Ältere Versionen von Protégé
 - WebProtégé 0.5 alpha

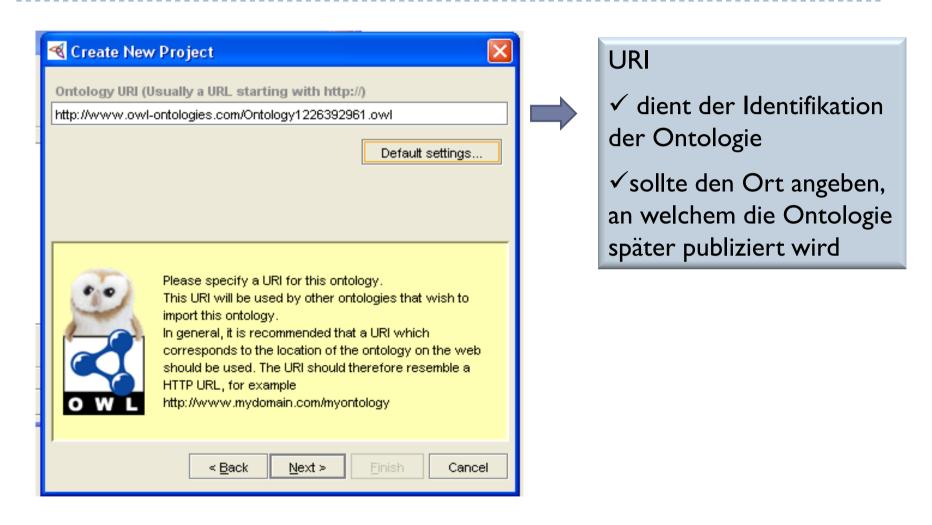
Hilfe und Tutorials

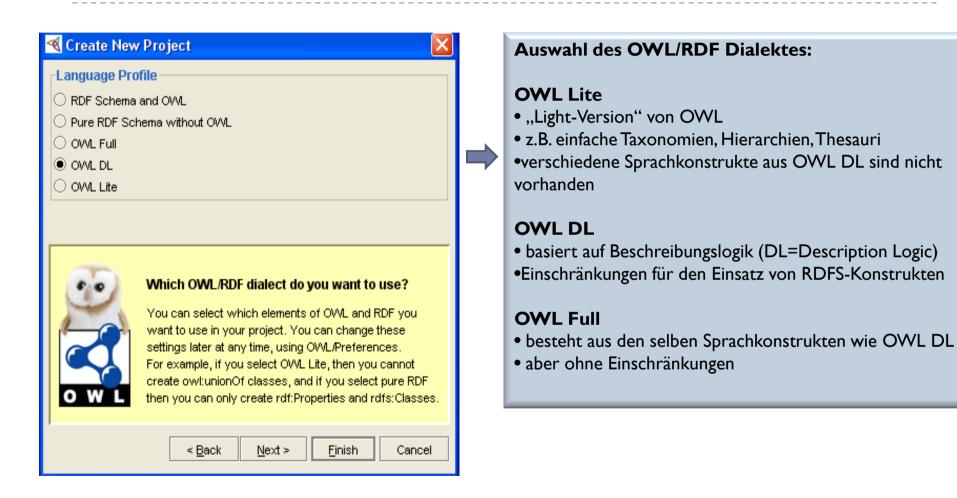
- Protégé-OWL Tutorial
 - ▶ Aufbau einer OWL Ontologie anhand des Pizza −Beispiels
- Getting started
 - Einführung in Protégé-Frames
- Protégé FAQ
 - Allgemeine Fragen zu Protégé / Protégé-Frames
 - FAQ zu Protégé 3 und 4
 - ► FAQ zu Speicherformaten
- Protégé Wiki
 - New Protégé Semantic Media Wiki (seit 2007)
- Einführung

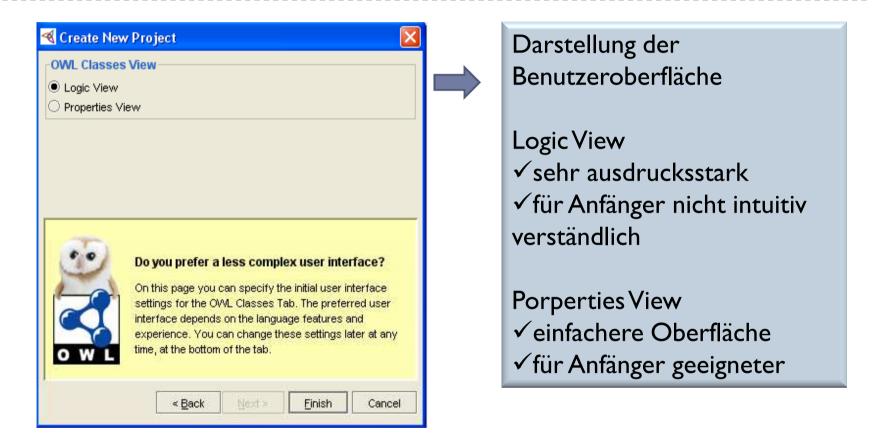


- Ein neues Projekt anlegen
- Ein bestehendes Projekt laden
- 3. Hilfe



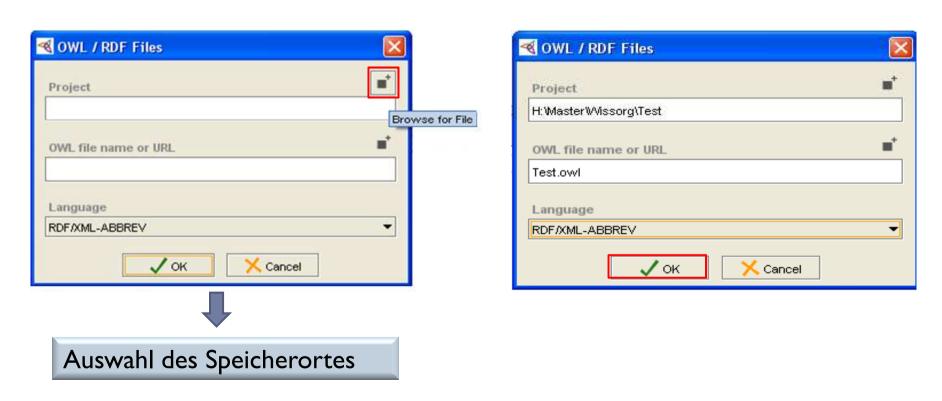




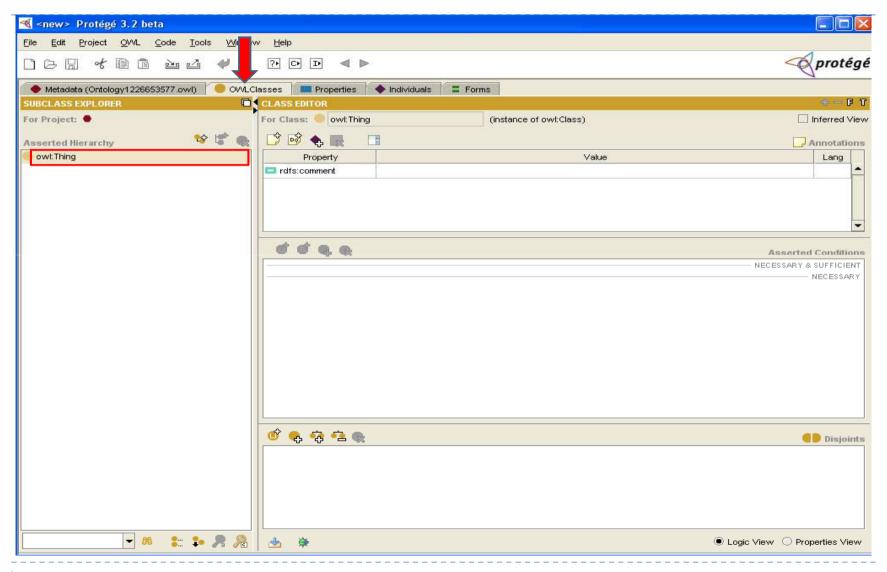


Erste Schritte - ein Projekt speichern

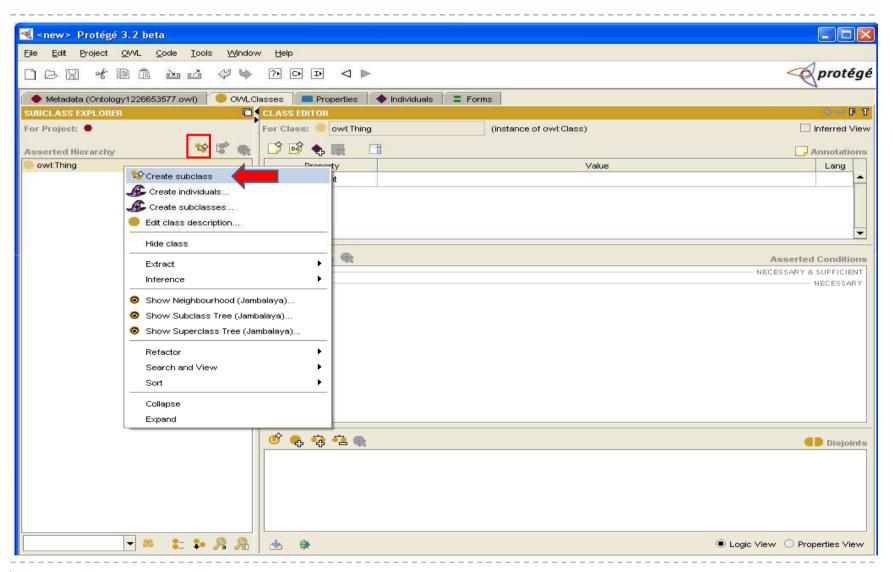




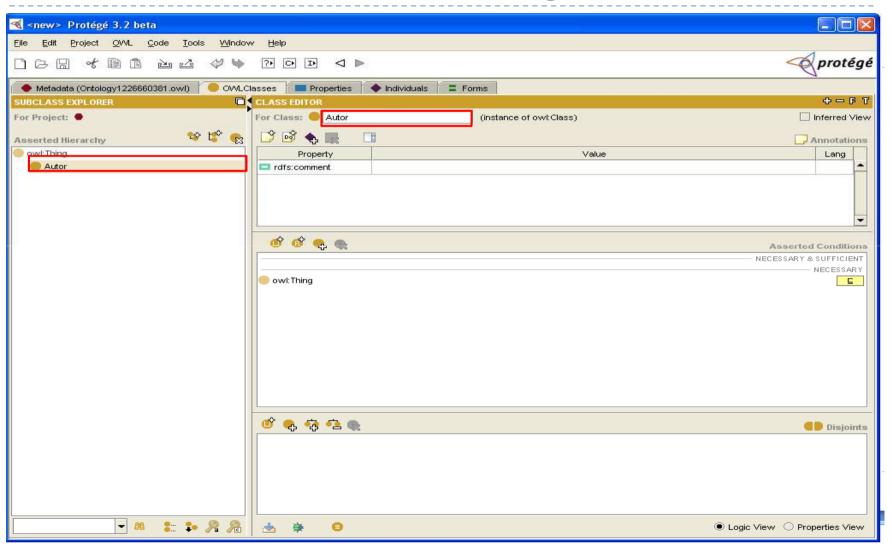
OWL Classes



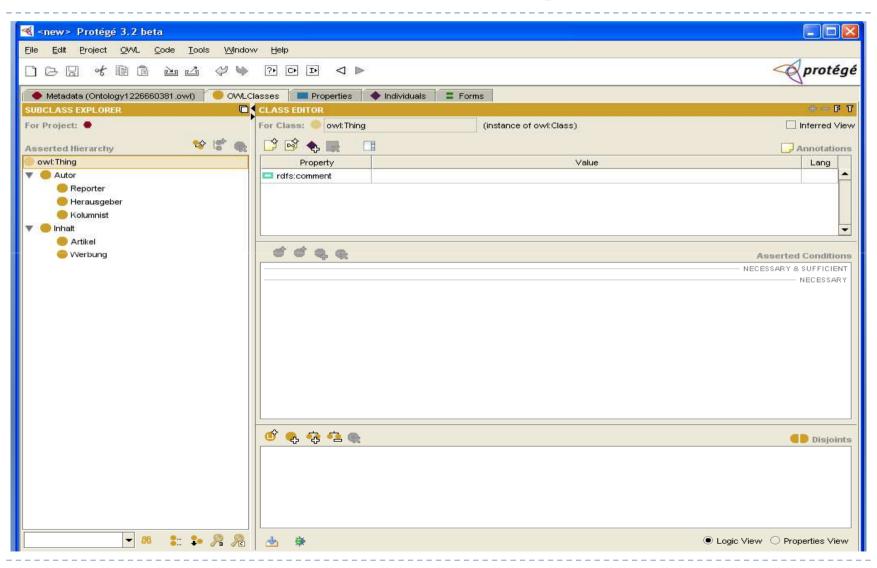
Klassen und Unterklassen anlegen



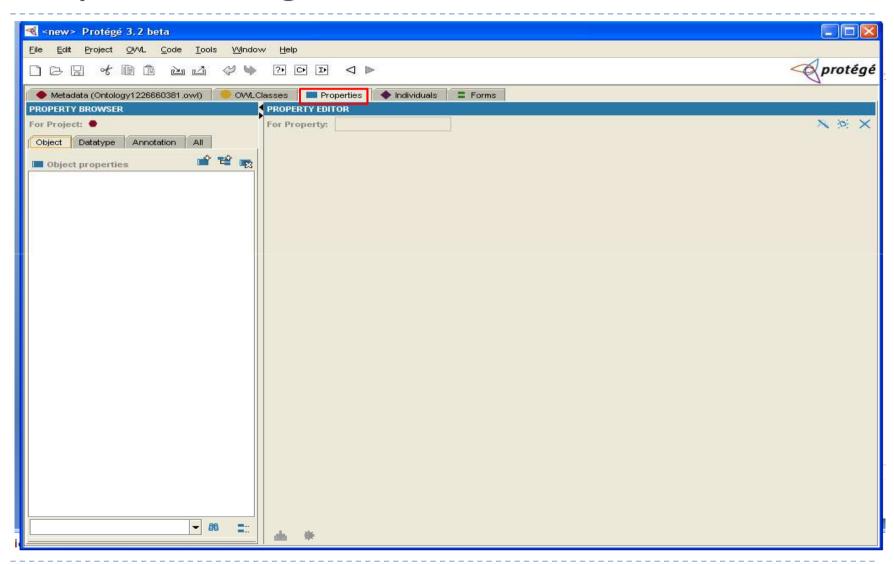
Klassen und Unterklassen anlegen



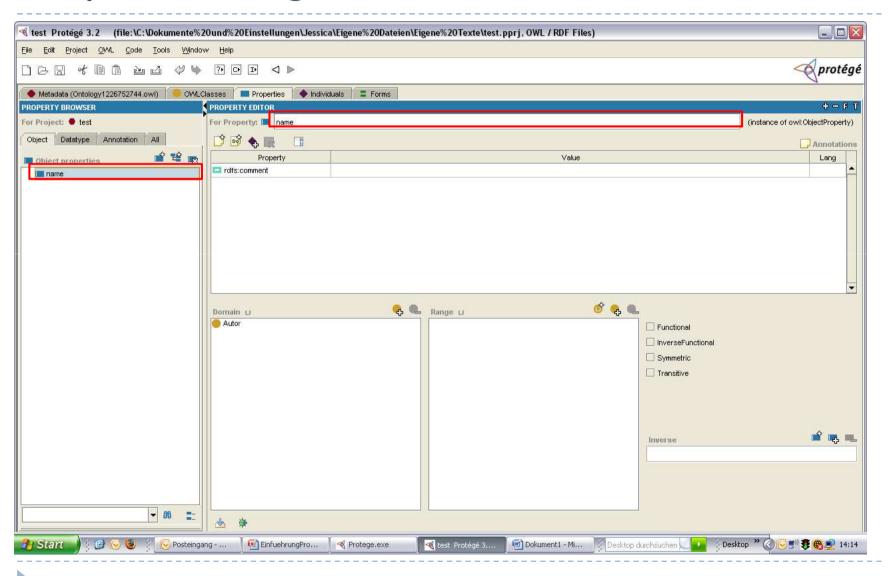
Klassen und Unterklassen anlegen



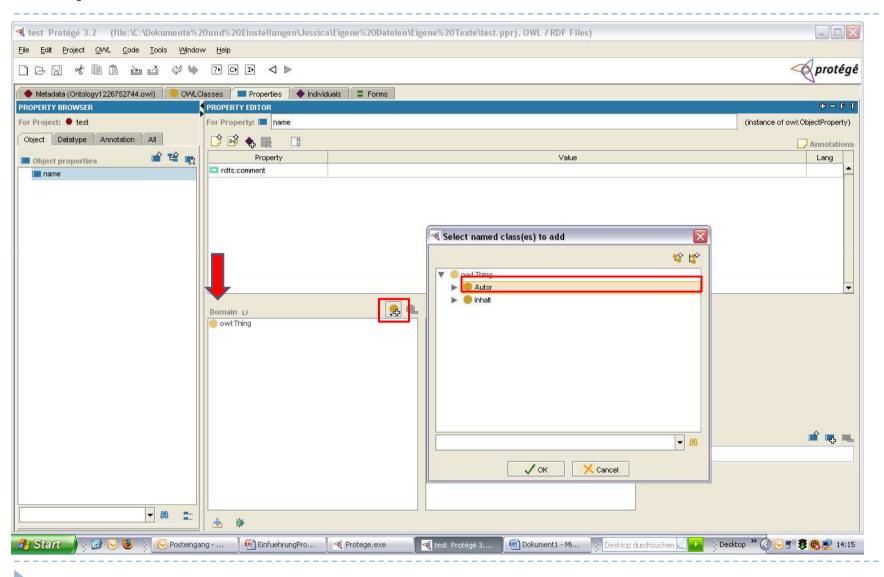
Properties anlegen



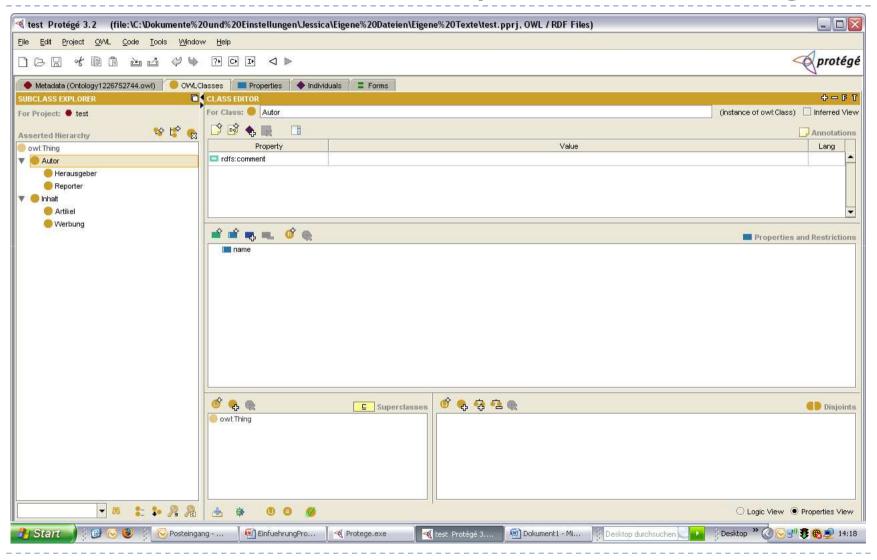
Properties anlegen



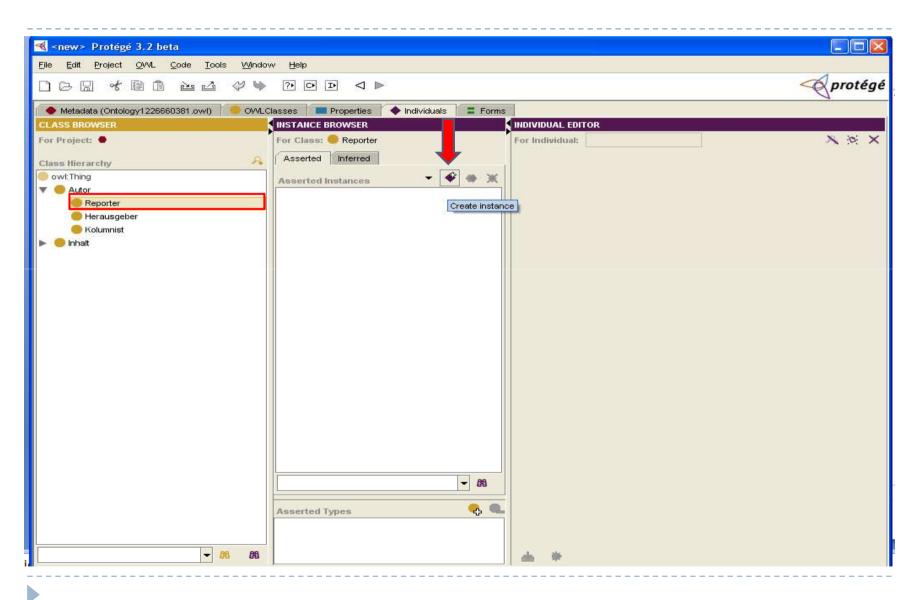
Properties zuordnen - Domain



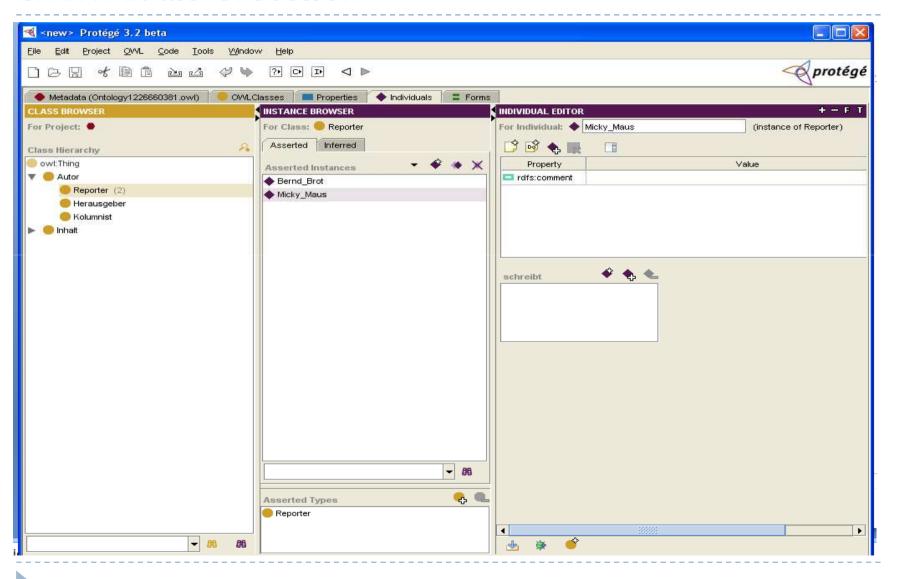
Ansicht "Classes" nach Properties Zuordnung



Individuals erstellen



Individuals erstellen



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

